

EasyPlay

V2.0



Allgemeines

- Die App EASYPLAY ist eine Lösung für das Servicepersonal.
- Die App EASYPLAY kann sowohl auf iOS-, als auch auf Android-Smartphones (Android-Smartphones werden ab der Version 7.0 unterstützt) oder Tablets über die Appstores installiert werden.
- Die Registrierung des Geld-SPIEL-Gerätes in der App EASYPLAY erfolgt über einen QR-Code im Servicemenü.
- Nach erfolgreicher Registrierung der Geld-SPIEL-Geräte kann ein PIN-Code in der App für das Gerät erzeugt werden.
- Die Aushändigung des PIN-Codes erfolgt erst nach Prüfung der SPIEL-Berechtigung durch das Personal.
- Nur für adp-Geräte (gilt nicht für OASIS)

Wichtig (Android):

Falls die App EasyPlay auf Ihrem Gerät nicht funktioniert beachten Sie bitte folgenden **Hinweis**:

Die App kann nur auf einem nicht gerooteten Smartphone/Tablet gestartet werden. Außerdem muss das USB-Debugging deaktiviert sein.



Versionsnummer und Checksumme

Durch das Drücken auf den oberen weißen Bereich erscheint für 20 Sekunden die Versionsnummer (z. B. V1.0) und die Checksumme (z. B. CS: 5A82F811). Ein erneutes Drücken blendet die Anzeige wieder aus.

Erstinbetriebnahme

EASYPLAY Setup Tool aufrufen unter:
www.adp-gauselmann.de/merkur_easyplay

Zum Einrichten von Merkur EASYPLAY müssen im EASYPLAY Setup Tool die OASIS-Daten eingepflegt werden. Hierzu gehören die Betriebsstättenkennung, das zugehörige Passwort und das Zertifikatspasswort. Im Feld App-Aktivierungscode ist der Aktivierungsschlüssel der OASIS-Modul Gastronomie Lizenzurkunde (siehe Bild) einzugeben, die Sie von adp Gauselmann erhalten haben.



Ziehen Sie alternativ die Zertifikatsdatei, die Sie von OASIS erhalten haben auf eine beliebige Stelle per Drag and Drop im Fenster um die OASIS-Daten automatisch einzupflegen. Außerdem können hier der Email-Ausgangsserver, Email-Adresse, sowie Email-Serverpasswort und Sperrantragspasswort eingegeben werden. Das Sperrantragspasswort wird später benötigt um per Email gesendete Sperranträge zu öffnen.

The screenshot shows the 'EASYPLAY SETUP TOOL' interface. At the top left is the 'EASYPLAY' logo. The main area contains several input fields: 'App-Aktivierungscode', 'Betriebsstättenkennung', 'Betriebsstättenpasswort', 'Zertifikatspasswort', 'Zertifikatsname', 'Email-Ausgangsserver', 'Email-Adresse', 'Email-Serverpasswort', and 'Sperrantragspasswort'. On the right side, there is a button labeled 'Zertifikat-Datei auf das Fenster ziehen oder Datei öffnen'. At the bottom, there are two buttons: 'QRCode anzeigen' and 'QRCode speichern'.

Inbetriebnahme EASYPLAY SetupTool

Sind alle Daten eingetragen wird das Feld „QRCode anzeigen“ sichtbar. Per Klick darauf wird eine kurze QR-Code-Sequenz abgespielt, die Sie direkt mit dem Endgerät, welches Sie nutzen möchten, abscannen können.



The screenshot shows the 'EASYPLAY SETUP TOOL' interface. At the top left is the 'EASYPLAY' logo. Below it, the title 'EASYPLAY SETUP TOOL' is displayed. The main area contains several input fields for configuration:

- App-Aktivierungscode:** 12AB-CD34-E56F
- Betriebsstättenkennung:** R1234567
- Betriebsstättenpasswort:** 0A1B2c3d4E.0A1B2
- Zertifikatspasswort:** -22E2-3CD3-44B4-5A55
- Zertifikatsname:** Zertifikat.p12
- Email-Ausgangsserver:** (empty)
- Email-Adresse:** (empty)
- Email-Serverpasswort:** (empty)
- Sperrantragspasswort:** (empty)

At the bottom of the form, there are two buttons: 'QRCode anzeigen' and 'QRCode speichern'.

QRCode anzeigen

Eine kurze QRCode-Sequenz wird auf dem Bildschirm abgespielt. Scannen Sie diesen solange mit Ihrem Endgerät, bis der Balken im EMPFANGEN-Bereich komplett grün leuchtet.



Inbetriebnahme EASYPLAY SetupTool

QRCode speichern

Alternativ können Sie den QRCode auch speichern und als HTML-Datei versenden. Vergeben Sie hierfür einen Dateinamen und optional einen Setup-Namen, sowie ein Passwort.



The screenshot shows the EASYPLAY Setup Tool interface. At the top, the logo 'EASYPLAY' is displayed with a sun icon. Below it, the title 'EASYPLAY SETUP TOOL' is visible. The main area contains several input fields and buttons. A modal window is open in the center, titled 'Dateiname', with the following fields: 'QR-Code', 'Setup-Name (optional)' containing 'Gastronomie Musterhausen', and 'Passwort (optional)' containing '1234'. At the bottom of the modal are two buttons: 'abbrechen' and 'speichern'. The background interface shows various other settings and buttons, including 'Dateiname', 'QR-Code', 'Setup-Name (optional)', 'Passwort (optional)', 'abbrechen', and 'speichern'.

Öffnen Sie nun die EASYPLAY-App.

Inbetriebnahme EASYPLAY



The screenshot shows the 'ADMINISTRATOR' password setup screen. At the top is the 'EASYPLAY' logo. Below it, the title 'ADMINISTRATOR' is displayed. The form contains two input fields: 'Neues Passwort' (New Password) and 'Passwort wiederholen' (Repeat Password), both with a 'Passwort angeben' (Specify Password) placeholder. A red error message below the first field reads 'Länge > 7' (Length > 7). At the bottom right, there is a button labeled 'übernehmen' (Accept).

ADMINISTRATOR-Passwort festlegen

Beim ersten Start (oder wenn aus einem anderen Grund kein Passwort vorhanden ist) muss das Administrator-Passwort festgelegt werden. Das Passwort muss aus mindestens 8 Zeichen bestehen und Ziffern sowie Groß- und Kleinbuchstaben enthalten.



The screenshot shows the 'BENUTZER' password setup screen. At the top is the 'EASYPLAY' logo. Below it, the title 'BENUTZER' is displayed. The form contains two input fields: 'Neues Passwort' (New Password) and 'Passwort wiederholen' (Repeat Password), both with a 'Passwort angeben' (Specify Password) placeholder. A red error message below the first field reads 'Länge > 3-3333-3333, ...' (Length > 3-3333-3333, ...). At the bottom right, there is a button labeled 'übernehmen' (Accept).

BENUTZER-Passwort festlegen

Beim ersten Start (oder wenn aus einem anderen Grund kein Passwort vorhanden ist) muss nach dem Administrator-Passwort das Benutzer-Passwort festgelegt werden. Dieses Passwort muss aus mindestens 4 Zeichen bestehen. Es können alle Zeichen oder z.B. auch nur Ziffern verwendet werden. Mehr als drei gleiche Zeichen hintereinander sind nicht erlaubt. Außerdem werden die Zeichenfolgen 0123, 1234, 2345, 3456, 4567, 5678, 6789, 7890 nicht zugelassen.

Inbetriebnahme EASYPLAY

APP EINRICHTEN

EASYPLAY

EINRICHTEN

OASIS einschalten

Setup empfangen

OASIS prüfen

Email prüfen

Lizenz prüfen

Betriebsstätten-ID:

Zertifikat:

abbrechen übernehmen

EASYPLAY

EMPFANGEN

abbrechen

EASYPLAY

EINRICHTEN

Lizenz-Gerätenummer:
152

Aktive Lizenz-Gerätenummern:
3 - 5 - 9

Email-Ausgangsserver:

Email-Adresse:

Setup senden

Setup löschen

abbrechen übernehmen

Gehen Sie hier auf den Punkt **„Setup empfangen“** oder schalten Sie die OASIS-Funktion hier aus. Möchten Sie OASIS nutzen und das Setup empfangen, scannen Sie die im Voraus mit dem EASYPLAY SetupTool erstellte QRCode-Sequenz ab.

Während des Scanvorgangs ist über dem Kamerabild eine Fortschrittsanzeige, bei der die einzelnen Segmente von grau nach grün wechseln, wenn ein QRCode erkannt wurde. Weiterhin gibt es ein gelbes Segment, welches die Position des aktuell gelesenen QRCodes in der Sequenz anzeigt, übereinstimmend mit der gelben Fortschrittsanzeige über dem QRCode-Bild im Browserfenster.

Wenn alle Segmente der Fortschrittsanzeige grün sind, ist das neue Setup komplett eingelesen. Wurde für die Setup-Datei ein Passwort vergeben, öffnet sich erst ein Fenster zur Passworteingabe. Ansonsten zeigt ein Dialogfenster an, dass ein neues Setup geladen wurde. Das neue Setup wird erst mit dem Button

„übernehmen“ gespeichert. Vorher kann mit dem **„OASIS prüfen“**-Button getestet werden, ob die neuen Zugangsdaten korrekt sind. Per Klick auf den **„Email prüfen“**-Button kann getestet werden ob das vom Aufsteller eingetragene Emailkonto korrekt ist. Email-Ausgangsserver und Emailkonto können weiter unten auf der Seite eingesehen werden. Weiterhin muss die Gültigkeit der Lizenz überprüft werden. Wird ein Fehler angezeigt, die Lizenzprüfung durch Drücken des **„Lizenz prüfen“**-Buttons erneut starten.

Nähere Informationen hierzu finden Sie unter: www.adp-gauselmann.de/merkur_easyplay

Inbetriebnahme EASYPLAY



EASYPLAY

BEDIENUNG

Administrator-Passwort

Vereinfachte Bedienung

Biometrische Anmeldung

abbrechen übernehmen

BEDIENUNG

Durch das Aktivieren der **„Vereinfachten Bedienung“** entfällt die Administrator-Anmeldung. Es wird nur das Benutzer-Passwort zur Anmeldung benötigt. Außerdem wird der Benutzer nicht mehr abgemeldet, wenn die App in den Hintergrund oder das mobile Gerät in den Ruhemodus wechselt. Um in die **„Einstellungen“** zu gelangen muss weiterhin das Administrator-Passwort eingegeben werden. Durch das Aktivieren der **„Biometrischen Anmeldung“** ist die Anmeldung mittels Fingerabdruck möglich, sofern ihr Endgerät dies unterstützt.

Erstinbetriebnahme abgeschlossen

Bedienung



ANMELDUNG Administrator-Passwort

Bei jedem Neustart muss das Administrator-Passwort eingegeben werden (entfällt bei aktivierter „**Vereinfachter Bedienung**“). Nach dreimaliger Falscheingabe erfolgt eine Eingabesperre von 10 Sekunden. Nach der Eingabe eines gültigen Passworts gelangt man zur Benutzer-Passwort-Eingabe.



ANMELDUNG Benutzer-Passwort

Das Benutzer-Passwort schaltet die Anwendung frei. Nach dreimaliger Falscheingabe muss erneut das Administrator-Passwort eingegeben werden. Die Aufforderung zur Eingabe des Benutzer-Passworts erscheint, nachdem die App im Hintergrund lag oder das mobile Gerät aus dem Ruhemodus zurückkehrt.

Bei aktivierter „**Vereinfachter Bedienung**“:

- kein erneutes Eingeben des Administrator-Passworts bei dreimaliger Falscheingabe
- die Aufforderung zur Eingabe des Benutzer-Passworts erscheint nach einem Neustart
- nur wenn „**Biometrische Anmeldung**“ aktiv ist, erscheint die Benutzer-Anmeldung, nachdem die App im Hintergrund lag oder das mobile Gerät aus dem Ruhemodus zurückkehrt

OASIS-Sperrabfrage



EASYPLAY

AUSWEISDATEN

PIN Code

Vorname

Nachname

Geburtsdatum

Geburtsort (optional)

scannen Sperrabfrage

AUSWEISDATEN

Nach dem erfolgreichen Einrichten von Merkur EASYPLAY gelangen Sie nach der Anmeldung in der App direkt in den Bereich „Ausweisdaten“.

Auf der Seite Ausweisdaten, wird der Vorname, Nachname und das Geburtsdatum des Spielers eingegeben. Der Geburtsort ist optional und kann, wenn der Spieler gesperrt ist, aber angibt dies nicht zu sein, über den „Ausweis prüfen“-Button nachträglich eingegeben werden um dann die Prüfung zu wiederholen. Die Ausweisdaten können manuell eingetragen oder per „scannen“ maschinell ausgelesen werden.

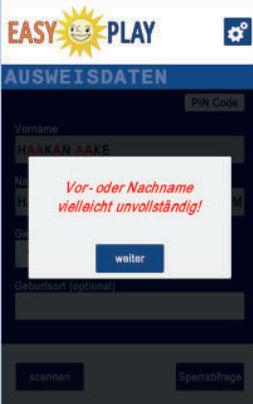


EASYPLAY

AUSWEISSCANNER

abbrechen

Beim Scannen des Ausweises wird ein grüner Rahmen angezeigt, wenn eine mögliche MRZ (machine readable zone) erkannt wird. Die MRZ befindet sich auf der Rückseite des Ausweises (siehe Bild, roter Rahmen). Der Ausweis kann beliebig in die Kamera gehalten werden. Allerdings erzielt man die besten Ergebnisse, wenn die MRZ möglichst viel vom Kamerabild abdeckt (siehe Bild). Sollte es Probleme beim Einlesen geben, kann man den Abstand des Ausweises zur Kamera verändern oder auch versuchen die Beleuchtung zu verbessern. Nach dem Scannen müssen die eingetragenen Daten nochmals überprüft werden.



EASYPLAY

AUSWEISDATEN

PIN Code

Vorname

Nachname

Geburtsdatum

Geburtsort (optional)

scannen Sperrabfrage

*Vor- oder Nachname
vielleicht unvollständig!*

weiter

Sollte der Ausweis abgelaufen sein, wird dies am unteren Rand angezeigt. Für die OASIS-Sperrabfrage ist das allerdings nicht relevant. Weiterhin kann, direkt nach dem Scannen, ein Fenster mit dem Hinweis auf einen zu langen Vor- bzw. Nachnamen erscheinen. Der Spielernamen konnte dann vielleicht nicht komplett in die MRZ eingetragen werden. Hier muss nochmal genau der Vor-/Nachname kontrolliert werden.

OASIS-Sperrabfrage EASYPLAY



The screenshot shows the 'EASYPLAY' logo at the top left and a settings gear icon at the top right. Below the logo is the title 'AUSWEISDATEN'. A 'PIN Code' field is visible. The 'Vorname' field contains 'HAAKAN AAKE' with red dots under the 'A's. The 'Nachname' field contains 'HAAKANSSON BJORK ENGSTROEM' with red dots under the 'A's. The 'Geburtsdatum' field contains '1 1 2000'. The 'Geburtsort (optional)' field is empty. At the bottom are two buttons: 'scannen' and 'Sperrabfrage'.

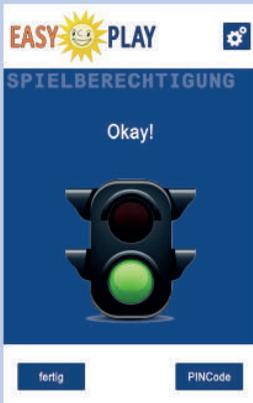
TRANSLITERATIONSOPTION

Bei Ausweisen aus bestimmten Ländern besteht das Problem, dass der Name in der MRZ nicht eindeutig ist. Wenn z. B. in der MRZ eines schwedischen Ausweises ein Name steht, in dem der Buchstabe „A“ vorkommt, kann dies unterschiedlich interpretiert werden. Nämlich als „A“, „Ä“ oder „Å“. Diese Mehrdeutigkeiten werden automatisch erkannt und als rote Buchstaben markiert.



This screenshot is similar to the first one but shows a suggestion for the first name. Above the 'HAAKAN AAKE' text, there are three 'A' characters in a box, with the first one highlighted in blue. This indicates a selection of the correct character from a list of possible transliterations.

Beim Drücken auf einen roten Buchstaben wird dieser blau und eine Auswahl an möglichen Ersatzbuchstaben erscheint. Hier muss der richtige Buchstabe mit der Vorderseite des Ausweises abgeglichen werden (siehe Bild). Es ist auch möglich das Tastatursymbol zu drücken und den Namen manuell anzupassen. Bei manuellen Anpassungen, werden die roten Markierungen ausgeblendet.



The screenshot shows the 'EASYPLAY' logo and settings gear icon. The title is 'SPIELBERECHTIGUNG'. The text 'Okay!' is displayed in the center. Below the text is a graphic of a traffic light with the green light illuminated. At the bottom are two buttons: 'fertig' and 'PINCode'.

SPIELBERECHTIGUNG

War die Abfrage erfolgreich, erscheint „Okay!“ und ein PIN-Code kann abgefragt werden.

OASIS-Sperrabfrage EASYPLAY



Der Spieler ist gesperrt und nicht für die PIN-Code Freigabe zugelassen.



Spieler mit demselben Namen sind gesperrt. Es werden mehr Ausweisdaten zur genauen Bestimmung des Spielers benötigt. Tragen Sie daher den Geburtsort des Spielers ein.



Der Spieler ist nicht volljährig und ist somit nicht für die PIN-Code Freigabe zugelassen.

OASIS-Sperrabfrage EASYPLAY

EINEN SPERRANTRAG ERSTELLEN

Zum Erstellen eines Sperrantrags muss ein 3-seitiges Sperrantragsformular in Papierform ausgefüllt werden, welches dann vom Servicepersonal mit Hilfe der App ab fotografiert und via Email an den Aufsteller gesendet wird. Dieser erhält dann eine verschlüsselte HTML-Datei, die er durch Eingabe seines Passwortes im Browser öffnen und an OASIS übermitteln kann.

Auf der Seite „Sperrantrag“ sieht man ein Kamerasymbol. Per Klick darauf kann eine Seite des Sperrantrags ab fotografiert werden. Mit Hilfe der Pfeiltasten kann man auf die nächste Seite springen, um eine weitere Seite zu fotografieren oder die Qualität des ab fotografierten Sperrantrags noch einmal zu überprüfen.

Sind alle 3 Seiten des Sperrantrags ab fotografiert, kann das Dokument über den „Senden“-Button an den Aufsteller verschickt werden.



OASIS-Sperrabfrage EASYPLAY



SPIELGERÄTE

Die SPIELGERÄTE-Seite zeigt eine Liste aller eingetragenen Spielgeräte. Durch Drücken des entsprechenden Listeneintrags gelangt man zur PIN-CODE-Seite.



PIN-CODE

Hier wird der PIN-Code für das entsprechende Spielgerät angezeigt (z. B. Code 7404).
Ein korrekter Code wird nur erzeugt, wenn die Uhrzeit des mobilen Gerätes immer aktuell ist.

Einstellungen



Administrator-Passwort-Eingabe für EINSTELLUNGEN-Seite

Der Menüpunkt EINSTELLUNGEN kann über das Zahnrad-Icon, rechts neben dem EASYPLAY-Logo geöffnet werden.

Administrator-Passwort-Eingabe für den Zugang zur EINSTELLUNGEN-Seite.



EINSTELLUNGEN

Über die EINSTELLUNGEN-Seite gelangt man zu ‚Bearbeite Gerätedaten‘, ‚Sende Gerätedaten‘, ‚Empfange Gerätedaten‘, ‚Benutzer-Passwort ändern‘, ‚Admin-Passwort ändern‘ und ‚Vereinfachte Bedienung‘.



BEARBEITEN (Auswahl der Spielgeräte)

Durch Drücken auf einen Eintrag in der Spielgeräteleiste gelangt man zur Bearbeitungsseite für das ausgewählte Gerät.

Mit dem **Button ‚neu‘** gelangt man zur QRCODESCAN-Seite. Über diese Seite können neue Spielgeräte hinzugefügt werden.

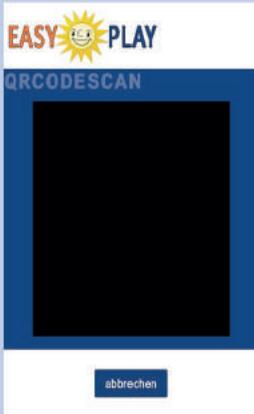
Registrierung eines Geldspielgerätes

Menü Inbetriebnahme / GIF-TR5

App-Code
Nach dem Starten der Funktion wird ein QR-Code am GSG angezeigt, mit dem das GSG in der App EasyPlay registriert werden kann.

Hinweis:
Mit jedem Start von „App-Code“ wird ein neuer QR-Code vom GSG erzeugt. Dieser muss dann **erneut** mit dem Smartphone **ge-scant** werden.

Einstellungen EASYPLAY



QRCODESCAN eines neuen Spielgerätes

Auf der Seite erscheint ein Kamerabild. Die Kamera auf den QR-Code richten, der auf dem Bildschirm des Spielgerätes angezeigt wird. Der QR-Code muss vollständig auf dem Kamerabild zu sehen sein. Wenn ein gültiger QR-Code erkannt wurde, erscheint eine Seite, auf der die neuen Gerätedaten angezeigt und verändert werden können.

Durch das Drücken des ‚übernehmen‘-Buttons werden die Gerätedaten gespeichert. Existiert bereits ein Spielgerät mit derselben Geräte-ID, wird dieses mit den neuen Daten überschrieben.



BEARBEITEN der Gerätedaten

Auf dieser Seite kann der Gerätename und die Platznummer verändert werden. Die Geräte-ID ist nicht veränderbar.

Durch das Setzen des ‚Gerät löschen‘ Feldes kann das Spielgerät entfernt werden.

Alle Eingaben werden erst durch das Drücken des ‚übernehmen‘-Buttons gespeichert. Durch den ‚abbrechen‘-Button werden alle Veränderungen verworfen.

Einstellungen EASYPLAY



SENDEN (Auswahl der Spielgeräte)

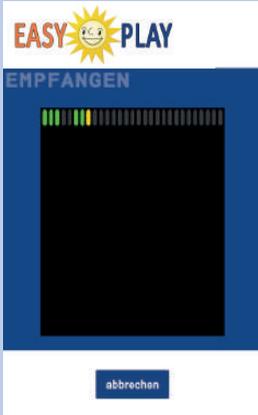
Hier kann ausgewählt werden welche Spielgerätedaten auf ein anderes mobiles Gerät übertragen werden sollen. Wenn man auf die Spielgeräte-Buttons drückt, werden die Einträge markiert oder die Markierung gelöscht. Durch das Drücken des ‚Alles auswählen‘-Buttons werden alle Einträge markiert. Sobald mindestens ein Eintrag markiert ist, erscheint der ‚senden‘-Button anstelle des ‚Alles auswählen‘-Buttons.



SENDEN der Gerätedaten

Auf dieser Seite werden die Gerätedaten mit Hilfe eines QR-Codes übertragen. Das mobile Gerät, welches die Daten empfangen soll, mit der Kamera auf den QR-Code richten. Weitere Informationen finden Sie unter ‚**EMPFANGEN der Gerätedaten**‘.

Einstellungen EASYPLAY

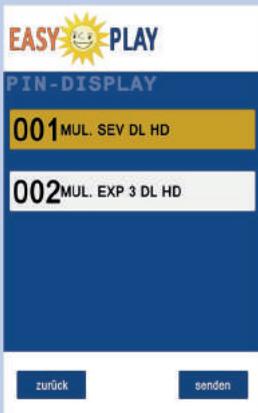


EMPFANGEN der Gerätedaten

Auf der Seite erscheint ein Kamerabild. Die Kamera auf den QR-Code richten, sodass er vollständig auf dem Bildschirm zu sehen ist.

Während des Scanvorgangs ist über dem Kamerabild eine Fortschrittsanzeige, bei der die einzelnen Segmente von grau nach grün wechseln, wenn ein QRCode erkannt wurde. Weiterhin gibt es ein gelbes Segment, welches die Position des aktuell gelesenen QRcodes in der Sequenz anzeigt.

Wenn alle Segmente der Fortschrittsanzeige grün leuchten, sind die Gerätedaten eingelesen.



PIN-Display initialisieren

Hierüber werden PIN-Displays initialisiert. Beim PIN-Display muss dafür erst der Initialisierungs-Modus aktiviert werden. Danach wird das entsprechende Gerät in der PIN-App ausgewählt und der ‚senden‘-Button gedrückt. Bei einer erfolgreichen Initialisierung wird der ausgewählte Eintrag ‚grau‘ dargestellt und kann nicht wieder selektiert werden. Erst nach einem erneuten Aufruf der **PIN-Display** Seite sind wieder alle Einträge in der Liste auswählbar.

Wichtig: Bluetooth muss eingeschaltet sein.

Einstellungen EASYPLAY



The screenshot shows the 'EASYPLAY' logo at the top left. Below it, the word 'BENUTZER' is displayed in a dark blue header. The main area is a dark blue form with two input fields: 'Neues Passwort' (New Password) and 'Passwort wiederholen' (Repeat Password). A red error message is visible: 'Länge > 3, 4-11, 5254, ...'. At the bottom right of the form is a grey button labeled 'übernehmen' (Apply).

BENUTZER-Passwort ändern

Hier kann das Benutzer-Passwort geändert werden. Für weitere Informationen siehe **BENUTZER-Passwort festlegen**.



The screenshot shows the 'EASYPLAY' logo at the top left. Below it, the word 'ADMINISTRATOR' is displayed in a dark blue header. The main area is a dark blue form with two input fields: 'Neues Passwort' (New Password) and 'Passwort wiederholen' (Repeat Password). A red error message is visible: '[0-9][A-Z]a-f Länge > 7'. At the bottom right of the form is a grey button labeled 'übernehmen' (Apply).

ADMINISTRATOR-Passwort ändern

Hier kann das Administrator-Passwort geändert werden. Für weitere Informationen siehe **ADMINISTRATOR-Passwort festlegen**.

Bedienung EASYPLAY



EASYPLAY

BEDIENUNG

Administrator-Passwort

Vereinfachte Bedienung

Biometrische Anmeldung

abbrechen übernehmen

Bedienung

Durch das Aktivieren der ‚**Vereinfachten Bedienung**‘ entfällt die Administrator-Anmeldung. Es wird nur das Benutzer-Passwort zur Anmeldung benötigt. Außerdem wird der Benutzer nicht mehr abgemeldet, wenn die App in den Hintergrund oder das mobile Gerät in den Ruhemodus wechselt. Um in die ‚**Einstellungen**‘ zu gelangen muss weiterhin das Administrator-Passwort eingegeben werden.

Zusätzlich ist es möglich, sich (sofern des Endgerät dies unterstützt) durch die Auswahl der Option „Biometrische Anmeldung“ gänzlich ohne Passwort nur mittels Fingerabdruck anzumelden.

Zum Aktivieren muss der Haken im Kästchen der gewünschten Anmeldungsoption gesetzt und das ‚**Administrator-Passwort**‘ eingegeben werden. Zum Deaktivieren muss nur der Haken wieder entfernt werden. Alle Eingaben werden erst durch das Drücken des ‚übernehmen‘-Buttons gespeichert.

Einrichten EASYPLAY

EASYPLAY

EINRICHTEN

OASIS einschalten

Setup empfangen

OASIS prüfen

Email prüfen

Lizenz prüfen

Betriebsstätten-ID:

Zertifikat:

abbrechen übernehmen

Einrichten

Über die EINRICHTEN-Seite gelangt man zu den Funktionen „Setup empfangen“, „OASIS prüfen“, „Email prüfen“, „Lizenz prüfen“, „Setup senden“ und „Setup löschen“.

Über die Einrichten-Seite können die OASIS-Daten und der Lizenz-Aktivierungscode hinzugefügt werden. Weiterhin kann die OASIS-Funktionalität aktiviert oder deaktiviert werden. Außerdem kann hier die Emailadresse des Aufstellers überprüft werden.

EASYPLAY

EINRICHTEN

Betriebsstätten-ID: 152

Lizenz-Gerätenummer: 9

Aktive Lizenz-Gerätenummern: 3 - 5 - 9

Email Ausgangsserver:

Email-Adresse:

Setup senden

Setup löschen

abbrechen übernehmen

Nach dem Einrichten werden die „Betriebsstätten-ID“, der OASIS Zertifikatsname und die Gültigkeit der Gauselmann Lizenz angezeigt. Außerdem werden hier die Seriennummer, die Lizenz-Gerätenummer und die aktiven Lizenz-Gerätenummern, sowie der Email-Ausgangsserver und das Emailkonto des Aufstellers angezeigt.

Die Seriennummer wird z. B. bei einer Gauselmann Service-Anfrage benötigt. Die Gerätenummern und die aktiven Lizenz-Gerätenummern werden gebraucht, falls die Lizenzierung für ein bestimmtes mobiles Gerät gelöscht werden soll.

Einrichten EASYPLAY



Setup empfangen, OASIS prüfen und Lizenz prüfen

Eine neue Setup-Datei wird mit Hilfe des EasyPlaySetupTools erstellt. Diese HTML-Datei spielt im Browser eine QRCode-Sequenz ab, die mit dem mobilen Gerät unter dem Menüpunkt „Setup empfangen“ gescannt werden kann.

Während des Scanvorgangs ist über dem Kamerabild eine Fortschrittsanzeige, bei der die einzelnen Segmente von grau nach grün wechseln, wenn ein QRCode erkannt wurde. Weiterhin gibt es ein gelbes Segment, welches die Position des aktuell gelesenen QRCodes in der Sequenz anzeigt, übereinstimmend mit der gelben Fortschrittsanzeige über dem QRCode-Bild im Browserfenster.

Wenn alle Segmente der Fortschrittsanzeige grün sind, ist das neue Setup komplett eingelesen. Wurde für die Setup-Datei ein Passwort vergeben, öffnet sich erst ein Fenster zur Passworteingabe. Ansonsten zeigt ein Dialogfenster an, dass ein neues Setup geladen wurde. Das neue Setup wird erst mit dem Button „übernehmen“ gespeichert. Vorher kann mit dem „OASIS prüfen“-Button getestet werden, ob die neuen Zugangsdaten korrekt sind. Weiterhin muss die Gültigkeit der Lizenz überprüft werden. Wird ein Fehler angezeigt, kann man die Lizenzprüfung mit dem „Lizenz prüfen“-Button erneut starten.



Einrichten EASYPLAY



Setup senden

Hiermit kann das Setup an ein anderes mobiles Gerät übertragen werden. Es wird eine QRCode-Sequenz angezeigt, die von dem anderen Gerät über „Setup empfangen“ gescannt werden kann.



Setup löschen

Alle OASIS-Daten und Gauselmann Lizenzdaten werden gelöscht und die Lizenz wird auf dem Lizenzserver wieder freigegeben.



produziert von:

adp Gauselmann GmbH
Paul-Gauselmann-Straße 1
32312 Lübbecke

Telefon 05741/ 273-0
Telefax 05741/273-108
www.adp-gauselmann.de

Service

Technische Hotline: 05741 / 273 273

Teiledienst: 05741 / 273 273

Mo. - Fr. von 9.00 Uhr - 19.00 Uhr und Sa. von 9.00 Uhr - 14.00 Uhr

Fax: 05741 / 273 366

Zentrale

Telefon: 05741 / 273-0

Fax: 05741 / 273 108